



BACHILLERATO INTERNACIONAL

MINIMONOGRAFÍA (2021)

INFORMÁTICA

Tema: La tecnología de la informática vive con los seres
humanos

¿Cuál es el futuro de la informática como un medio de enseñanza
en los alumnos del nivel secundario?

Nicolás Navarro Solís

10 - "A"

24/07/2021

2173 palabras

Resumen

La pregunta que voy a plantear es la siguiente: ¿Cuál es el futuro de la informática como un medio de enseñanza en los alumnos del nivel secundario? Mi hipótesis es: si la humanidad no hubiera encontrado la tecnología es probable que no estuviéramos tan desarrollados actualmente. No me base en un tema único, sin embargo, no hable complejamente sobre dicho. Sinceramente yo tenía un conocimiento básico, es por ello que decidí este tema, y todas las fuentes que escogí fueron Sitios Webs confiables.

Puedo concluir que la informática nos ayuda en nuestra vida cotidiana, fuera y dentro en casa.

Índice

1. INTRODUCCIÓN	05
CAPÍTULO 1: LA INFORMÁTICA EN NUESTRA VIDA	
2. FUNDAMENTO TEÓRICO	07
2.1. Significado de la informática, historia y los usos	07
2.2. Origen de la informática	07
2.3. ¿Para qué sirve la informática?	07
2.4. La importancia de las computadoras	07
2.5. Primer computador de la historia	08
2.6. Hardware y Software	08
2.7. Aplicaciones (Notepad ++)	08
2.8. Sistemas operativos	08
2.8.1. BIOS	08
CAPITULO 2: LA ENSEÑANZA VIRTUAL	
3. Enseñanza virtual	10
CAPITULO 3. MINIDEBATE	
4. Argumentos en contra y a favor	12
5. CONCLUSIÓN	
5.1. Respuesta a la hipótesis	13
5.2. 1era conclusión	13

5.3. 2da conclusión	13
5.4. 3ra conclusión	13
6. REFERENCIAS Y BIBLIOGRAFÍA	14

1. INTRODUCCIÓN

La presente investigación tiene como finalidad ilustrar la aplicación de la informática en nuestro presente e intentar definir cuál sería el futuro de este. Además de precisar la importancia de la tecnología (informática).

Referentemente hablaremos sobre la importancia de la informática en nuestro presente “pandémico”, vulgarmente hablando. Sobre cómo va la educación virtual. ¿Si la educación virtual es igual o peor que la educación presencial? Además, vamos a crear una hipótesis, la cual es la siguiente. Si la humanidad no hubiera encontrado la tecnología es probable que no estuviéramos tan desarrollados actualmente.

Quiero pensar, encontrar, responder sobre la informática en mi época y en un futuro no muy lejano. También quisiera investigar un poco más allá sobre la informática en el mundo y sobre todo en los jóvenes que en esta época escolar tuvieron que adecuarse a la educación virtual. A todos nos debería interesar, ya que la informática es parte esencial de nuestro día a día.

Claramente hablaremos sobre cuáles son los conceptos, beneficios y desventajas de la informática, su uso, importancia, historia, del conocimiento de los jóvenes sobre dicho tema, etc. Luego hablaremos de cuál es el futuro de la informática como un medio de enseñanza en los alumnos del nivel secundario

El contenido de esta monografía está basado en resúmenes, hechos basados en la vida real, etc. Personalmente tenía conocimientos básicos de la informática, pero con este informe, he explorado demasiado sobre este tema.

Siempre esperando que dicho trabajo cumpla con los estándares requeridos, ayudándonos a adquirir más conocimientos sobre esta área.

Capítulo 1: MARCO TEÓRICO

Para empezar a compartir la información de este informe tenemos que saber con claridad, cual es el significado de la informática, historia y los usos. Técnicamente hablando, la informática es el conjunto de técnicas de procesamiento de datos que se realizan de forma automática. Implica un proceso por el cual los datos se almacenan, se organizan y se transmiten de un lugar a otro de forma digital a través de computadoras. Además, que la informática es la programación de aplicaciones, páginas Web, etc. Algo demasiado importante que tenemos que saber, es que todo lo referido a la: computación, sistemas, programación, etc., pertenece a la informática.

2.1 El origen de la informática

Se sitúa en la segunda mitad del siglo XX, aunque la primera generación de computadoras se desarrolló entre 1951 y 1958, las cuales funcionaban con válvulas, cilindros magnéticos e instrucciones internas.

La **informática también sirve** para controlar de una manera más eficiente los sistemas informáticos y ponerlos al servicio del bienestar general de los seres humanos.

Como sabemos la informática es utilizada mediante medios digitales como computadoras, “potentes” ya que para crear un Software se necesita de un dispositivo que pueda almacenar toda la información, compartirla, etc. Es decir, mientras mejores componentes tengan la computadora, mejor rendimiento y mejores softwares se podrán obtener. Ya que un **computador** es una máquina que está diseñada para facilitarnos la vida. En muchos países se le conoce como **computadora** u ordenador, pero todas estas palabras se refieren a lo mismo... Nuestro **computador** hace esto procesando datos para convertirlos en información útil para nosotros.

2.2 ¿Qué es una computadora?

Hablando de la informática, también es bueno saber cuál fue la primera computadora de la historia. La primera computadora que funciono de verdad de la historia fue creada en el año 1941. La cual solo podía almacenar hasta 64 palabras, ¡increíble! Dicho ordenador no es nada a comparación de las computadoras que hay hoy en día, con almacenamientos de mínimo 120 gigabytes. Y el creador fue Konrad Zuse, en el salón de la casa de sus padres en Berlín. Sin embargo, cabe recalcar y dar crédito al Ingles Charles Babbage, el cual tuvo la primera idea, por el siglo 19.

2.3 “Hardware” y los “Software”

Ambos términos no significan los mismo, pero están ligados de por sí. Esta es su relación: Hardware es el conjunto de componentes físicos de los que está hecho el equipo y software es el conjunto de programas o aplicaciones, instrucciones y reglas informáticas que hacen posible el funcionamiento del equipo. Se podría decir que un “Hardware” sin su “Software”. Ya que un hardware no nos sirve de nada sino existe una forma de controlarlo

Aunque hoy en día existen programas, con la finalidad de crear páginas Webs con comandos, como es el caso de “Notepad ++”. Este es un programa con el cual, cualquier persona con conciertos básicos del tema, o buscando en internet, puede crear una “mini página Web”, en la cual uno puede insertar imágenes, textos a color, textos subrayados, etc. Personalmente tengo conocimiento de este programa, ya que los profesores del colegio, se pusieron de acuerdo para enseñarnos como programar, además hacer trabajos no tan complicados, pero si complejos.

2.4 El sistema operativo

Un sistema operativo es un conjunto de programas que permite manejar la memoria, disco, medios de almacenamiento de información y los diferentes periféricos o recursos de nuestra computadora, como son el teclado, el mouse, la impresora, la placa de red, entre otros. Por ejemplo, cuando uno compra, por ejemplo, audífonos Wireless (inalámbricos), algunos vienen con su sistema operativo, con el cual el comprador podría controlar el volumen, el volumen del micrófono, los ecualizadores (el cual ajusta las frecuencias del sonido en los aparatos de alta fidelidad; amplifica las bajas frecuencias y atenúa las altas para lograr una mejor relación entre señal y ruido). Otro ejemplo claro es “Windows”, el sistema operativo más usado y más conocido. El cual tiene la finalidad de, administrar archivos y la ejecución de aplicaciones.

La BIOS, siglas en inglés de “Basic Input Output Sistema” es una parte esencial para el “Hardware”, ya que se encuentra en los chips, y es el encargado de decirle a la computadora como funcionar, revisa las unidades de almacenamiento, etc.

Capítulo 2: Desarrollo

Después de saber un poco sobre la informática, responderemos la pregunta principal. Hablaremos de la actualidad, en esta pandemia nos hemos visto perjudicados algunos de los estudiantes, por muchos motivos, como la falta de medios digitales para las personas, como computadoras o laptops, además que en algunas zonas del Perú el Wifi es deficiente, por lo que algunos alumnos no pueden conectarse a las clases. Sin hablar de la falta de concentración de los alumnos y algo muy importante, que es la situación emocional de los estudiantes. Pero no todo es malo, ya que la educación virtual también tiene sus ventajas, como, por ejemplo: poder entrar a clases en cualquier lugar, encontrar todo el material que necesites en internet, habilidades digitales, etc. Por lo cual podríamos concluir que la informática en estos tiempos es una herramienta muy importante y sofisticada. Además, que, en estos tiempos modernos, no es necesario ir a la biblioteca, agarrar un libro, leerlo completo, resumirlo, etc. Ya que casi cualquier información que nosotros estemos buscando, la podemos encontrar en internet, lo cual ahorra un montón de tiempo a los estudiantes, y profesores. También es de suma importancia, porque se le puede llamar informática al proceso de creación de aplicaciones (videojuegos también), sitios Webs, etc. Pero el termino específico del proceso de creación de las aplicaciones es Software. Hasta antes de la pandemia, la informática era de uso promedio por estudiantes, los cuales necesitaban encontrar información para trabajos, tareas, etc. Sin embargo, como la enseñanza es de casa también tienen sus ciertas desventajas, por ejemplo, se podría decir que no hay cierto control, como el del año pasado, además está comprobado que, en el Perú, los estudiantes solo aprenden el 30% de lo que deberían aprender, o de lo que aprendían en el colegio. Sin contar todas las distracciones que uno puede tener en su casa y en su ordenador. Y como mencione en algunas partes del país, el internet es deficiente y los alumnos, y profesores a veces no pueden conectarse a sus clases, por

dichos problemas. Además, que los alumnos y profesores están expuestos a varios peligros al estar frente a la computadora todo el día, como, por ejemplo: el famoso “sedentarismo”, el cual puede traer consecuencias nefastas para la salud: obesidad (con todo lo que eso implica), problemas de circulación y eventualmente cosas tan serias como problemas cardíacos o diabetes. Por eso es algo que debe tenerse muy presente.

Capítulo 3: La educación virtual

Después de haber leído las ventajas y desventajas de la enseñanza virtual, algunos pensarán que es mejor la educación presencial, por las razones que presente, pero yo discrepo con esas opiniones, ya que nosotros en la casa podemos tomar nuestro tiempo, es decir organizarlo mejor, además que nosotros podemos estudiar desde la comodidad de nuestra casa, o en cualquier lugar donde podamos concertarnos, con tal de contar con un Wifi eficiente. Otros piensan que los alumnos no aprenden la misma cantidad de información que en los años pasados, pero lo que ocurre, es que el docente, presenta el material, tareas, exámenes, etc. Sin embargo, el alumno no tiene la suficiente voluntad para estudiar, entrar a clases, repasar la lección, etc. Como se ha visto en varias partes del país, donde los alumnos entran, pero solo entran, no prestan atención, no prenden cámara, etc. Y hablando de este tema, se ha visto que los alumnos en plena clases están durmiendo, en el baño, y lo cual no está bien, ya que no están prestando atención, y otros casos más extremos, los alumnos prenden su micrófono por accidente, e insultan al profesor. Algo completamente desagradable. Cambiando de tema, la informática es el futuro, y es por ello que los alumnos cada día deben estar preparados para poder controlar esta información.

CONCLUSION

Después de haber investigado tanto, puedo concluir que la hipótesis planteada al inicio del informe es correcta, ya que actualmente somos “desarrollados”, todo gracias a la informática, ya que la mayoría de las cosas de nuestra vida cotidiana son programadas, es decir tienen un software, claramente fue obra de la informática.

La primera conclusión que pude obtener, es que la informática está con nosotros, vive con nosotros, convive con nosotros, y tenemos que adaptarnos todos, lo cual estamos haciendo poco a poco.

La informática es un término fácil, pero tiene un contenido demasiado complejo, es decir la informática constituye a varias especialidades, la informática es demasiado grande en el mundo.

Nosotros los jóvenes, cuando termine todo esto de la coyuntura, estaremos preparados para la vida, ya que, con nuestros ordenadores, celulares, tabletas, hemos aprendido demasiadas cosas, de las cuales no muchas personas tienen algún tipo de conocimiento.

REFERENCIAS Y BIBLIOGRAFIA

Engel, M. (2019, 24 mayo). *Konrad Zuse y su Z4*. DW.COM.

<https://www.dw.com/es/konrad-zuse-inventor-de-la-primera-computadora/a-5717799>

Gamarra, G. (2018, 15 agosto). *¿Cuál es la diferencia entre hardware y software?*

Profesional Review. <https://www.profesionalreview.com/2017/03/27/diferencia->

[hardware-](#)

[software/#:%7E:text=Un%20hardware%20no%20nos%20sirve,lo%20que%20hace%20](#)

[el%20hardware.](#)

Ingenio Learning. (2021, 4 junio). *Beneficios de las clases virtuales: el futuro de la*

educación. <https://ingenio.edu.pe/beneficios-de-las-clases-virtuales-el-futuro-de-la->

[educacion/](#).

Notepad++

EcuRed. (s. f.). *Notepad++ - EcuRed*. Recuperado 24 de julio de 2021, de

<https://www.ecured.cu/Notepad%2B%2B>

Santos, E. (2017, 12 marzo). *Los 5 principales peligros de trabajar frente al ordenador*

y cómo evitarlos. Genbeta. <https://www.genbeta.com/web/los-5-principales-peligros-de->

[trabajar-frente-al-ordenador-y-como-evitarlos](#)

Vives Barcelona, J. (2020, 25 mayo). *Las consecuencias del coronavirus en la*

educación. La Vanguardia. <https://www.lavanguardia.com/vida/junior->

[report/20200521/481301440952/consecuencias-educacion-coronavirus.html](#)

Zegel IPAE. (s. f.). *Los 8 beneficios de estudiar con clases virtuales*. Recuperado 24 de julio de 2021, de <https://www.zegelpae.edu.pe/blog/8-beneficios-estudiar-con-clases-virtuales>